

TERMO DE COMPROMISSO que celebram o Ministério Público do Estado de Minas Gerais, com interveniência do Centro Mineiro de Alianças Intersetoriais - CeMAIS, e o Serviço Social da Indústria, Departamento Regional de Minas Gerais (SESI/DRMG) em cumprimento da Cláusula Segunda do Termo de Ajustamento de Conduta cujo acompanhamento é objeto do PA-TAC nº 0572.23.000.163-6.

Aos 18 de junho de 2024, de um lado o **MINISTÉRIO PÚBLICO DO ESTADO DE MINAS GERAIS - MPMG**, por intermédio do(s) Promotor(es) de Justiça ao final assinado(s), doravante denominado **COMPROMITENTE**, com a interveniência do **CENTRO MINEIRO DE ALIANÇAS INTERSETORIAIS - CeMAIS**, doravante denominada **INTERVENIENTE**, e o **SERVIÇO SOCIAL DA INDÚSTRIA, DEPARTAMENTO REGIONAL DE MINAS GERAIS (SESI/DRMG)**, serviço social autônomo, pessoa jurídica de direito privado, sem fins lucrativos, inscrita no CNPJ sob o nº 03.773.834/0001-28, com sede no Município de Belo Horizonte, na Avenida do Contorno, nº 4456, Bairro Funcionários, Belo Horizonte/MG, CEP 30.110-028, representado neste ato, por seu procurador, o Superintendente Regional do Sesi/DRMG, Christiano Paulo de Mattos Leal, inscrito no CPF sob o nº [REDACTED] doravante denominado **COMPROMISSÁRIO**,

Considerando que a Constituição da República Federativa do Brasil de 1988 consagrou o meio ambiente como direito fundamental, nos termos do seu art. 225, estabelecendo que “todos têm direito ao meio ambiente ecologicamente equilibrado, bem de uso comum do povo e essencial à sadia qualidade de vida, impondo-se ao Poder Público e à coletividade o dever de defendê-lo e preservá-lo para as presentes e futuras gerações”;

Considerando que o §3º do supracitado artigo e o art. 14, § 1º, da Lei n. 6.938/1981 consagram, a nível constitucional e infraconstitucional, o princípio da reparação integral do dano, norma que atribui ao poluidor a obrigação de indenizar ou reparar os danos causados ao meio ambiente e a terceiros afetados por sua atividade, independentemente da existência de culpa;

Considerando que, nos termos do art. 129, II, também da Constituição Federal, e do art. 66, IV, da Lei Complementar nº 34/94, incumbe ao Ministério Público zelar pelo efetivo respeito dos poderes públicos e dos serviços de relevância pública aos direitos assegurados na Constituição Federal e em outras leis, promovendo as medidas administrativas e judiciais necessárias à sua garantia;

Considerando que o acórdão nº 1955/2023 – TCU – Plenário, proferido pelo Tribunal de Contas da União nos autos do Processo TC 007.597/2018-5, estabeleceu os critérios relevantes para destinação de recursos provenientes das indenizações pecuniárias pactuadas nos acordos e ações com base no art. 5º, § 6º, da Lei 7.347/1985, bem como das multas aplicadas em razão de seus descumprimentos;

Considerando que os critérios supracitados são: i) prévia seleção pública de projetos conforme eixos e linhas temáticas; ii) gestão dos valores conforme regras orçamentárias e financeiras; iii) liberação do montante e acompanhamento da execução por meio de sistema aberto e transparente ao público; e iv) exigência de apresentação e análise de prestação de contas;

Considerando que a plataforma Semente, produto de Acordo de Cooperação Técnica celebrado entre o MPMG e o CeMAIS, é um sistema virtual de uso facultativo disponibilizado pelo Centro de Apoio Operacional às Promotorias de Defesa do Meio Ambiente, Patrimônio Cultural, Habitação e Urbanismo (CAOMA) para submissão, seleção e monitoramento de projetos socioambientais voltados para proteção, reparação, preservação e conservação do Meio Ambiente Natural, Cultural, Urbanístico e Defesa dos Animais, no estado de Minas Gerais;

Considerando que a citada plataforma visa, dentre outras finalidades: i) garantir segurança jurídica e transparência na destinação das medidas compensatórias ambientais; ii) promover a horizontalidade e democratização do acesso às medidas compensatórias socioambientais, com incentivo à valorização de iniciativas locais e regionais; iii) tornar a atuação ministerial acessível a instituições públicas e privadas, e à sociedade em geral; e iv) expandir o princípio do desenvolvimento sustentável em todo o território estadual;

Considerando que os projetos submetidos por meio da plataforma Semente são avaliados no âmbito técnico, jurídico e financeiro, por meio de critérios objetivos que garantem, dentre outros: i) o caráter de proteção, reparação, preservação e conservação socioambiental da proposta; ii) a regularidade jurídica, fiscal e trabalhista da instituição proponente; iii) a regularidade e exequibilidade técnica e financeira da iniciativa;

Considerando que o sistema viabiliza tanto a submissão contínua de projetos voltados à proteção, reparação, preservação e conservação do Meio Ambiente Natural, Cultural, Urbanístico e Defesa dos Animais quanto a seleção de propostas decorrentes de Chamadas Públicas regionais ou temáticas realizadas em atenção ao princípio da reparação integral do dano ambiental;

Considerando que a plataforma dispõe de regras próprias, estabelecidas em atenção à legislação financeira federal e estadual, para execução dos projetos e sua respectiva prestação de contas;

Considerando que a Equipe Multidisciplinar da plataforma Semente promove o monitoramento contínuo das atividades propostas em cada projeto, conforme metas e meios de verificação submetidos, de modo que qualquer alteração na planilha técnica ou financeira só pode ocorrer após prévia autorização;

Considerando que a supracitada equipe acompanha integralmente a execução do recurso, apresentando, ao final do projeto, Parecer Técnico Conclusivo sobre a prestação de contas final;

Considerando que as informações sobre os projetos, ressalvados os dados pessoais sensíveis, são periodicamente atualizadas no sítio eletrônico da plataforma Semente, de modo que tanto os projetos em execução quanto aqueles já finalizados tem seus relatórios de visita e de prestação de contas publicados em sistema virtual de amplo acesso ao público;

Considerando, portanto, que a plataforma Semente atende a todos os requisitos elencados como relevantes pelo Tribunal de Contas da União para destinação dos recursos fixados nos Termos de Ajustamento de Conduta (TACs), sobretudo publicidade, transparência e prestação de contas;

Considerando que, segundo a Resolução Conselho Nacional do Ministério Público nº 179, de 26 de julho de 2017, quando forem acordadas medidas compensatórias pecuniárias referentes a danos a interesses coletivos, “é admissível a destinação dos referidos recursos a projetos de prevenção ou reparação de danos de bens jurídicos da mesma natureza, ao apoio a entidades cuja finalidade institucional inclua a proteção

aos direitos ou interesses difusos, a depósito em contas judiciais ou, ainda, poderão receber destinação específica que tenha a mesma finalidade dos fundos previstos em lei ou esteja em conformidade com a natureza e a dimensão do dano” (art. 5º, §1º);

Considerando que o [Ato nº 2 da Corregedoria Geral do Ministério Público](#), publicado em 17 de abril de 2023, autoriza a destinação direta de medidas compensatórias socioambientais para o implemento de medidas correlacionadas com o direito coletivo violado e recomposto pela via autocompositiva, citando expressamente a plataforma Semente como via legítima de seleção e contemplação de projetos (art. 39, §2º, inc. IV);

*Considerando que o **Termo de Ajustamento de Conduta cujo acompanhamento é objeto do PA-TAC nº 0572.23.000.163-6** prevê o custeio de projeto socioambiental, a ser indicado pelo Ministério Público;*

*Considerando que a celebração do presente **Termo de Compromisso com a Instituição selecionada** para executar o projeto socioambiental indicado pelo Ministério Público, com a previsão de condições específicas sobre a sua execução, avaliação e prestação de contas, tem por objetivo garantir maior segurança jurídica e transparência na destinação das medidas compensatórias ambientais, promovendo, respectivamente, o aprimoramento da atuação dos Promotores de Justiça na defesa do meio ambiente natural, cultural e urbanístico e dos animais;*

*Considerando que as obrigações atribuídas ao INTERVENIENTE neste Termo serão executadas pela **Equipe Multidisciplinar da plataforma Semente**, prevista no art. 2º, incisos III e IV, de seu Regulamento;*

Celebram o presente **TERMO DE COMPROMISSO**, conforme as disposições seguintes:

CLÁUSULA PRIMEIRA – DO OBJETO

Constitui objeto deste Termo o estabelecimento de condições específicas a serem observadas para fins de execução, avaliação e prestação de contas do projeto “**Visão2030 - promovendo a educação socioambiental em escolas através da agenda 2030**”, a ser custeado por medida compensatória ambiental estabelecida no Termo de Ajustamento de Conduta cujo acompanhamento é objeto do PA-TAC nº 0572.23.000.163-6.

CLÁUSULA SEGUNDA - DO PROJETO A SER EXECUTADO

2.1. O projeto a ser executado tem por objetivo “promover educação socioambiental nas escolas de Santa Bárbara e Barão de Cocais por meio da implementação de um game de realidade virtual que aborde a agenda 2030 da ONU”. [sic]

2.2. O projeto será executado conforme plano de trabalho constante do Anexo I deste instrumento.

2.3. A partir da assinatura do presente Termo, COMPROMITENTE e COMPROMISSÁRIO serão considerados **PARCEIROS DO PROJETO**.

CLÁUSULA TERCEIRA - DAS OBRIGAÇÕES DAS PARTES (PARCEIROS E INTERVENIENTE)

3.1. Compete ao COMPROMITENTE:

- (a) Assegurar que, nos termos da **Cláusula Segunda do Termo de Ajustamento de Conduta cujo acompanhamento é objeto do PA-TAC nº 0572.23.000.163-6**, sejam repassados ao COMPROMISSÁRIO I todos os valores acordados para fins de custeio do projeto descrito na Cláusula Segunda;
- (b) Assegurar esforços e providências cabíveis, dentro de sua esfera de atuação, para que sejam criadas condições favoráveis à implementação deste termo, bem como das ações e atividades a serem desenvolvidas pelo COMPROMISSÁRIO;
- (c) Acompanhar, fiscalizar e avaliar, com o suporte técnico da Equipe Multidisciplinar, as ações e atividades desenvolvidas e implementadas pelo COMPROMISSÁRIO, recomendando, quando entender necessário, imediatas adequações;
- (d) Aprovar, com o suporte técnico da Equipe Multidisciplinar, as prestações de contas parciais e a prestação de contas final prevista para o projeto;
- (e) Aprovar, quando necessário, eventuais alterações e adequações no objeto ou cronograma do projeto;
- (f) Disponibilizar ao COMPROMISSÁRIO os dados e informações necessários ao cumprimento dos objetivos pactuados, respeitadas as vedações legais e as estipulações deste Termo.

3.2. Compete ao COMPROMISSÁRIO:

- (a) Executar, integralmente, o projeto especificado na Cláusula Segunda, bem como prestar contas parciais e final, conforme orientações a serem repassadas pela Equipe Multidisciplinar;
- (b) Implementar as ações e atividades previstas para o projeto com a utilização dos respectivos recursos humanos, materiais tecnológicos, científicos e didáticos, pelo tempo necessário à execução dos trabalhos, e respeitadas as disposições legais em vigor;
- (c) Observar as orientações repassadas pela Equipe Multidisciplinar;
- (d) Cumprir integralmente a legislação, nacional e internacional, ratificadas ou não pelo estado brasileiro, que regem as atividades relativas à proteção do meio ambiente natural, cultural, urbanístico e a defesa dos animais, dentre outras;
- (e) Elaborar, submeter, obter e apresentar ao COMPROMITENTE e à Equipe Multidisciplinar a aprovação de todas as licenças e autorizações eventualmente necessárias para execução do projeto, dentre outras;
- (f) Fornecer ao COMPROMITENTE e à Equipe Multidisciplinar, quando solicitado e após obtenção das autorizações cabíveis, para utilização, sem qualquer custo ou despesa, fotos, imagens digitais, filmes, slides,

vídeos, cartilhas, manuais, CD-ROM e outros materiais de publicação, divulgação e promocionais;

(g) Encaminhar ao COMPROMITENTE, via Equipe Multidisciplinar, a régua de logomarcas de realizadores e parceiros em tempo hábil para aprovação prévia de sua aplicação;

(h) Apresentar o projeto, quando solicitado, em eventos promovidos pelo COMPROMITENTE;

(i) Apresentar, sempre que solicitado, a documentação atualizada relativa à sua habilitação jurídica e à comprovação de regularidade fiscal, trabalhista, previdenciária, entre outros;

(j) Solicitar qualquer alteração que se fizer necessária no projeto, incluindo prazo de execução e alteração de atividades ou metas, por escrito para o COMPROMITENTE, via Equipe Multidisciplinar, com antecedência mínima de 40 (quarenta) dias do término de sua execução conforme cronograma anexo;

(k) Apresentar, nos projetos que incluam atividades próprias dessas áreas, Anotação de Responsabilidade Técnica (ART) de profissional regularmente habilitado, e dotado dos conhecimentos técnicos e científicos necessários para execução das atividades próprias das profissões de Engenheiro, Médico-Veterinário e Arquiteto, nos termos das respectivas legislações que as regulamentam, para atuar como Responsável Técnico;

(l) Garantir, com recursos próprios e não vinculados ao projeto, os custos de eventual condenação judicial ou execução, definitiva ou provisória, anteriores ou posteriores à celebração deste instrumento, a fim de evitar constrições judiciais (bloqueio de contas bancárias, penhora de bens, dentre outros) que possam impedir o cumprimento das atividades propostas;

(m) Iniciar a utilização do recurso somente após a obtenção de todas as licenças necessárias junto aos órgãos e instituições competentes;

(n) Apresentar Termo de Consentimento Livre e Esclarecido (TCLE), para a realização do diagnóstico participativo para identificação das demandas de formação e capacitação, nos termos do Plano de Monitoramento presente no Anexo I;

(o) Apresentar Termo de Autorização de Uso de Imagem e Voz para cessão do uso de imagem dos registros fotográficos realizados na execução do projeto, nos termos do Plano de Monitoramento presente no Anexo I.

3.3. Compete ao INTERVENIENTE, por meio da Equipe Multidisciplinar:

(a) Assegurar esforços e providências cabíveis, dentro de sua esfera de atribuições e competências, para que sejam criadas condições favoráveis à implementação deste termo, bem como das ações e atividades a serem desenvolvidas pelo COMPROMISSÁRIO;

(b) Acompanhar, fiscalizar e avaliar as ações e atividades desenvolvidas e implementadas pelo COMPROMISSÁRIO, recomendando, quando entender necessário e após prévia apresentação ao COMPROMITENTE, imediatas adequações;

(c) Fornecer o SUPORTE TÉCNICO necessário ao COMPROMITENTE para que ele possa cumprir as

obrigações previstas na CLÁUSULA 3.1 com segurança técnica e transparência;

(d) Sugerir, quando necessário, eventuais alterações e adequações no objeto ou cronograma do projeto, com vistas à obtenção de resultados mais eficientes, após aprovadas pelo COMPROMITENTE;

(e) Fornecer ao COMPROMISSÁRIO as informações necessárias à correta execução do plano de trabalho previsto para o projeto, bem como para a elaboração das prestações de contas respectivas;

(f) Avaliar todas as prestações de contas do projeto e elaborar **Relatórios de Monitoramento e Avaliação** sobre as *prestações de contas parciais* e **Parecer Técnico Conclusivo** sobre a *prestação de contas final*, que serão entregues ao COMPROMITENTE para subsidiar a sua análise geral e sua decisão sobre o cumprimento regular do projeto;

(g) Informar ao COMPROMITENTE a existência de fatos que comprometam ou possam comprometer as atividades ou metas estabelecidas para o projeto e de indícios de irregularidades na gestão dos recursos, bem como as providências adotadas ou que serão adotadas, pelo COMPROMISSÁRIO, para sanar os problemas eventualmente detectados;

(h) Disponibilizar integrantes para compor a Equipe Multidisciplinar que irá acompanhar, fiscalizar e avaliar os trabalhos desenvolvidos pelo COMPROMISSÁRIO;

(i) Disponibilizar materiais necessários às atividades de monitoramento e avaliação;

(j) Disponibilizar ao COMPROMISSÁRIO as regras para a prestação de contas do projeto.

CLÁUSULA QUARTA - DA PRESTAÇÃO DE CONTAS

4.1. O COMPROMISSÁRIO deverá apresentar as seguintes PRESTAÇÕES DE CONTAS do projeto:

(a) **Relatório Parcial 1:** prestação de contas referente ao **primeiro** semestre de execução do projeto, que deverá ser entregue em até 30 dias, contados do término do período avaliado;

(b) **Relatório Parcial 2:** prestação de contas referente ao **segundo** semestre de execução do projeto, que deverá ser entregue em até 30 dias, contados do término do período avaliado;

(c) **Relatório Parcial 3:** prestação de contas referente ao **terceiro** semestre de execução do projeto, que deverá ser entregue em até 30 dias, contados do término do período avaliado;

(d) **Relatório Final:** prestação de contas final do projeto, referente ao período integral de sua execução, que deverá ser entregue em até 60 dias, contados do término da implementação do seu plano de trabalho.

4.2. As prestações de contas apresentadas pelo COMPROMISSÁRIO deverão conter elementos que permitam à Equipe Multidisciplinar avaliar o andamento e concluir que o seu objeto foi executado conforme pactuado, com a descrição pormenorizada das atividades realizadas e a comprovação do alcance das metas e dos resultados esperados de todo o período a que se refere cada uma delas.

4.3. A Equipe Multidisciplinar deverá, no **Parecer Técnico Conclusivo** sobre a *prestação de contas final*,

evidenciar o cumprimento, pelo COMPROMISSÁRIO, dentre outros, dos seguintes critérios de avaliação técnica:

(a) **Eficiência na execução:** se as metas e os resultados estabelecidos para o projeto foram atingidos com eficiência, levando-se em consideração os prazos disponíveis, metodologia, tecnologia aplicável, dentre outros;

(b) **Adequação de orçamento:** se os valores constantes dos orçamentos do projeto foram efetivamente utilizados para as finalidades previstas no plano de trabalho, bem como se há devolução de recursos a ser feita, nos termos da cláusula décima terceira;

(c) **Observância da legislação nacional:** se as atividades e as metas estabelecidas para o projeto (incluindo as aquisições e os serviços) foram executadas em conformidade com a legislação nacional, principalmente a que rege a defesa do meio ambiente;

(d) **Capacidade técnica da equipe:** se a equipe do projeto atendeu aos requisitos mínimos de capacidade técnica exigidos para a sua execução.

4.4. Nos projetos que incluam atividades próprias das profissões de Engenheiro, Médico-Veterinário e Arquiteto, nos termos das respectivas legislações que as regulamentam, o COMPROMISSÁRIO assume integralmente a responsabilidade técnica pela execução do plano de trabalho.

4.4.1. Na hipótese prevista no item 4.4, fica afastada a responsabilidade da Equipe Multidisciplinar pela avaliação da viabilidade técnica da execução do projeto e da capacidade técnica e operacional do COMPROMISSÁRIO, de modo que, nas avaliações e no monitoramento, serão considerados exclusivamente a entrega final do objeto.

CLÁUSULA QUINTA – DO USO DA MARCA

5.1. Os PARCEIROS convencionam que a utilização de suas respectivas marcas, representadas por seus títulos e logotipos, só poderá ser feita por cada um deles com a prévia e expressa autorização do outro, observado o disposto no §1º, do artigo 37 da Constituição Federal¹, respeitando-se, em qualquer hipótese, os procedimentos formais do MPMG e os respectivos manuais de utilização a serem disponibilizadas por cada parceiro;

5.2. Este Termo não autoriza qualquer um dos PARCEIROS a expressar-se em nome do outro, seja oralmente ou por escrito.

CLÁUSULA SEXTA - DA PROPRIEDADE INTELECTUAL

6.1. A cessão a terceiros ou a divulgação dos resultados ou produtos obtidos em decorrência da execução deste Termo de Compromisso depende do consentimento prévio e expresso do COMPROMITENTE, observada a legislação em vigor, especialmente no que se refere à propriedade intelectual;

6.2. Caso resultem das atividades previstas no âmbito do projeto inventos, aperfeiçoamento ou inovações passíveis de obtenção de privilégios, nos termos da Legislação Brasileira ou das Convenções Internacionais de que o Brasil é signatário, ou também resultem em programas de computador, obra científica, literária, estudos, relatórios, vídeos e outros produtos intelectuais afins ao projeto e nele utilizados, os direitos decorrentes pertencerão aos PARCEIROS, em partes iguais;

6.3. Os parceiros se obrigam a recíprocas comunicações, caso cheguem aos resultados descritos acima, mantendo-se o sigilo necessário para a proteção de tal resultado;

6.4. Havendo interesse dos PARCEIROS na obtenção de proteção ou na utilização e licenciamento dos direitos supracitados, seus custos, gestão, licenciamento, cessão, transferência ou uso livre serão regulados em termo de compromisso próprio, de acordo com a legislação vigente e;

6.5. O MPMG, como instituição parceira, poderá desenvolver identidades visuais, alterar o nome e inscrever o presente projeto, bem como as boas práticas dele decorrentes, em concursos ou prêmios que visem à disseminação do conhecimento técnico-científico, à promoção e a defesa dos direitos difusos e coletivos; ao estímulo da melhoria da atuação da Justiça Brasileira, dentre outros.

6.6. A responsabilidade pela observância dos direitos autorais e de propriedade intelectual é exclusiva do COMPROMISSÁRIO, inexistindo solidariedade, tampouco subsidiariedade do COMPROMITENTE ou do INTERVENIENTE, de modo que, em caso de questionamento ou reivindicação fundada em violação aos direitos autorais ou de propriedade intelectual dos projetos, as ações serão imediatamente paralisadas e caberá ao Promotor de Justiça responsável adotar as providências adequadas, sendo-lhe permitido determinar o encerramento definitivo do projeto e a subsequente devolução imediata dos valores, sem prejuízo das demais sanções cabíveis.

CLÁUSULA SÉTIMA – DA CLÁUSULA DE CONFIDENCIALIDADE E DA PROTEÇÃO GERAL DOS DADOS PESSOAIS SENSÍVEIS

7.1. É vedada a divulgação pelo COMPROMISSÁRIO, a qualquer tempo e sob qualquer forma ou natureza, de dados e informações obtidos em virtude deste Termo, salvo se com o prévio e expresso consentimento do COMPROMITENTE;

7.2. A infração ao compromisso ora firmado estará caracterizada sempre que for observada a divulgação por qualquer meio, bem como o simples vazamento de informações confidenciais ou não relativas ao objeto do presente Termo.

7.3. Em toda a execução do projeto, é dever do COMPROMISSÁRIO observar e cumprir integralmente as regras estabelecidas pela [Lei Federal n. 13.709, de 2018](#) (Lei Geral de Proteção de Dados - LGPD), suas alterações e regulamentações.

7.4. Ao COMPROMISSÁRIO é vedada a utilização de dados pessoais dos quais teve ciência em virtude da contemplação do projeto para finalidade distinta daquela do objeto deste Termo de Compromisso, sob pena de responsabilização administrativa, civil e criminal.

7.5. O COMPROMISSÁRIO deverá adotar e manter medidas de segurança, técnicas e administrativas aptas a proteger os dados pessoais armazenados, processados ou transmitidos em decorrência da execução do

projeto contra acessos não autorizados e situações acidentais ou ilícitas de destruição, perda, alteração, vazamento ou qualquer forma de tratamento inadequado ou ilícito.

7.6. O COMPROMISSÁRIO deverá comunicar imediatamente ao COMPROMITENTE, via Equipe Multidisciplinar, ao titular dos dados, e à Autoridade Nacional de Proteção de Dados (ANPD) a ocorrência de incidente de segurança que possa acarretar risco ou dano relevante ao titular dos dados, em consonância com as providências dispostas no art. 48 da LGPD.

CLÁUSULA OITAVA - DA FORMA DE EXECUÇÃO

8.1. O COMPROMISSÁRIO designará os responsáveis pela gestão do projeto e pelo acompanhamento deste termo e o respectivo cumprimento de suas cláusulas, os quais responderão à Equipe Multidisciplinar e, se necessário, perante o Promotor de Justiça responsável.

8.2. A responsabilidade técnica pela execução do projeto é exclusiva do COMPROMISSÁRIO cabendo à Equipe Multidisciplinar o acompanhamento e verificação do cumprimento das metas conforme meios de verificação anexados na prestação de contas parcial e/ou final.

8.3. A execução do projeto deverá ter início em até 30 (trinta) dias, contados:

- a. da data do recebimento do recurso, em caso de pagamento integral, em parcela única;
- b. da data da integralização de valor suficiente para o início das atividades, em caso de pagamento em parcelas diversas.

8.3.1. O COMPROMISSÁRIO deverá comunicar à Equipe Multidisciplinar o recebimento de cada parcela depositada, no prazo de 5 (cinco) dias.

CLÁUSULA NONA – DOS RECURSOS HUMANOS

Os recursos humanos utilizados pelo COMPROMISSÁRIO nas atividades inerentes ao presente instrumento não sofrerão alterações em sua vinculação empregatícia e/ou funcional, ao qual cabe a responsabilidade por todos os encargos de natureza trabalhista, previdenciária, fiscal e securitária decorrentes, inexistindo responsabilidade solidária do COMPROMITENTE, tampouco do INTERVENIENTE.

CLÁUSULA DÉCIMA – DOS VALORES

10.1. O Projeto especificado na Cláusula Segunda possui o valor global de R\$ 420.000,00 (quatrocentos e vinte mil reais).

10.1.1. A quantia total citada na cláusula 10.1. compreende o valor total de custeio do projeto, correspondente a R\$ 400.000,00 (quatrocentos mil reais), e o Percentual de Despesas Operacionais para Acompanhamento e Avaliação do Projeto (PDO), no percentual de 5% (cinco por cento) do valor total da

iniciativa, correspondente a R\$ 20.000,00 (vinte mil reais).

10.1.2. O valor de R\$ 20.000,00 (vinte mil reais), referente ao PDO, deverá ser depositado na conta corrente do Banco Itaú - Ag: 3050 - Cc: 09914-6, quando do recebimento do valor integral do recurso, nos termos da cláusula 8.3 alínea “a”, deste Termo.

10.2. Os recursos oriundos deste Termo deverão ser movimentados em conta bancária aberta exclusivamente para o projeto, devendo o COMPROMISSÁRIO mantê-los em aplicação de baixo risco, compatível com o valor do projeto, sendo que todos os seus rendimentos deverão, necessariamente, ser revertidos para a boa e fiel execução dos trabalhos.

10.3. Eventuais rendimentos da conta específica, apurados ao longo da execução do projeto, poderão ser utilizados nas rubricas previstas em sua planilha orçamentária, desde que expressamente solicitado pelo COMPROMISSÁRIO, via Equipe Multidisciplinar, e autorizado pelo COMPROMITENTE caso a destinação solicitada esteja fora do escopo previsto no projeto.

10.4. Ao COMPROMISSÁRIO é proibido lançar, dentre as rubricas orçamentárias da planilha financeira, retiradas a título de distribuição de lucro.

10.5. É possível o remanejamento de valores constantes da planilha orçamentária, desde que expressamente solicitado pelo COMPROMISSÁRIO, via Equipe Multidisciplinar, e autorizado pelo COMPROMITENTE caso a destinação solicitada esteja fora do escopo previsto no projeto.

10.6. Eventuais valores remanescentes, assim como valores oriundos de rendimentos, poderão ser utilizados no projeto, por meio de solicitação prévia e formal, via Equipe Multidisciplinar, contendo proposta de metas, cronograma e planilha orçamentária, com antecedência mínima de 40 (quarenta) dias do término da execução do projeto.

10.6.1. Caso a destinação solicitada esteja fora do escopo previsto no projeto, a solicitação deverá ser aprovada pelo COMPROMITENTE, via Equipe Multidisciplinar.

10.7. Em caso de reprovação da proposta realizada ou da não solicitação em tempo hábil, nos termos da cláusula 10.5, o COMPROMISSÁRIO realizará a devolução de valores, conforme cláusula décima terceira.

CLÁUSULA DÉCIMA PRIMEIRA - DAS MODIFICAÇÕES E DAS ADESÕES

11.1. Este TERMO poderá ser modificado a qualquer tempo, desde que com anuência expressa das PARTES, por meio de termo aditivo.

11.2. Eventuais alterações no planejamento e execução do PROJETO só poderão ocorrer mediante solicitação à Equipe Multidisciplinar, com antecedência mínima de 40 (quarenta) dias e, em casos específicos, após prévia autorização do COMPROMITENTE.

CLÁUSULA DÉCIMA SEGUNDA - DA VIGÊNCIA E RESCISÃO

12.1. O presente Termo vigorará por prazo indeterminado, a partir de sua assinatura, até que seja cumprido, integralmente, o plano de trabalho constante do Anexo I, bem como sejam apresentadas e aprovadas todas as prestações de contas parciais e final, previstas para o Projeto.

12.2. Este termo poderá ser rescindido no caso de descumprimento de qualquer uma de suas cláusulas, sem prejuízo do trâmite regular dos trabalhos em curso, bem como na hipótese de descumprimento das metas e dos resultados estipulados para o Projeto, devendo, em qualquer caso, haver a devolução dos valores repassados ao COMPROMISSÁRIO, conforme apuração realizada pela Equipe Multidisciplinar.

CLÁUSULA DÉCIMA TERCEIRA - DA DEVOLUÇÃO DE VALORES

13.1. Deverão ser devolvidos todo e qualquer valor que restar da prestação de contas final do projeto, incluindo as aplicações, observadas as cláusulas 10.3, 10.5 e 10.6, bem como os valores apurados na forma da cláusula 12.2.

13.1.1. A devolução dos valores pelo COMPROMISSÁRIO, após apuração determinada pelo COMPROMITENTE, será realizada conforme definição do Promotor de Justiça responsável, ao término da execução do projeto.

13.1.2. Os bens eventualmente adquiridos com recursos do projeto deverão ser identificados e catalogados para fins de controle patrimonial, devendo ser utilizados exclusivamente nas atividades do projeto e, ao final, terão sua destinação definida pelo Promotor de Justiça responsável.

CLÁUSULA DÉCIMA QUARTA – DISPOSIÇÕES FINAIS

14.1. As obrigações aqui assumidas são consideradas como de relevante valor ambiental para todos os fins previstos em direito.

14.2. Este compromisso produzirá efeitos legais a partir de sua celebração.

14.3. O foro competente para dirimir quaisquer questões decorrentes deste Compromisso é o da Comarca de Santa Bárbara/MG.

14.4. Cumpridas as obrigações assumidas neste Termo, o **COMPROMITENTE** irá aprovar a *prestação de contas final* do projeto e poderá inseri-la nos autos do inquérito civil, para que o acompanhe quando da promoção de seu arquivamento e submissão à homologação do Conselho Superior do Ministério Público, nos termos do art. 9º, caput e §3º, da Lei Federal 7.347/1985 **ou** nos autos do Procedimento Administrativo específico instaurado para o acompanhamento do Termo de Acordo, conforme o caso.

14.5. Após o recebimento do recurso, o COMPROMISSÁRIO receberá um e-mail contendo o *Manual de Monitoramento e Prestação de Contas* e o *Manual de Uso e Aplicação da Marca*, assim como outras informações relevantes para a execução do projeto, devendo ler atentamente todas as regras e aplicá-las em seu projeto.

14.6. O Regulamento da plataforma Semente é parte integrante deste Termo de Compromisso, independentemente de transcrição, de modo que o COMPROMISSÁRIO expressamente declara conhecer e anuir com a integralidade de seu conteúdo.

14.7. Os casos omissos serão definidos pelo Promotor de Justiça responsável.

Assim ajustados, as PARTES celebram este Instrumento, em 03 (três) vias de igual teor e forma, na presença de duas testemunhas.

Belo Horizonte/MG, data da assinatura digital.

COMPROMITENTE:

Carlos Eduardo Ferreira Pinto

Promotor de Justiça

Coordenador do Centro de Apoio Operacional de Meio Ambiente

Hosana Regina Andrade de Freitas

Promotora de Justiça

Coordenadora Regional das Promotorias de Justiça do Meio Ambiente da Bacia do Rio Doce

Lucas Bacelette Otto Quaresma

Promotor de Justiça

Comarca de Santa Bárbara/MG

Marina Vivas Costa Cardoso

Promotora de Justiça

Comarca de Barão de Cocais/MG

COMPROMISSÁRIO:

Christiano Paulo de Mattos Leal

Superintendente regional do SESI/DRMG

INTERVENIENTE:

Aline Seoane Resende Paulino

Diretora Executiva do CeMAIS

TESTEMUNHAS:

- 1) _____
- 2) _____

ANEXO I

PLANO DE TRABALHO

1 “Art. 37 (...)”

§1º A publicidade dos atos, programas, obras, serviços e campanhas dos órgãos públicos deverá ter caráter educativo, informativo ou de orientação social, dela não podendo constar nomes, símbolos ou imagens que caracterizem promoção pessoal de autoridades ou servidores públicos”.



Documento assinado eletronicamente por **HOSANA REGINA ANDRADE DE FREITAS, PROMOTOR ENTRANCIA ESPECIAL**, em 08/07/2024, às 14:35, conforme art. 22, da Resolução PGJ n. 27, de 17 de dezembro de 2018.



Documento assinado eletronicamente por **LUCAS BACELETTE OTTO QUARESMA, PROMOTOR SUBSTITUTO**, em 08/07/2024, às 15:22, conforme art. 22, da Resolução PGJ n. 27, de 17 de dezembro de 2018.



Documento assinado eletronicamente por **MARINA VIVAS COSTA CARDOSO, PROMOTOR SUBSTITUTO**, em 09/07/2024, às 17:12, conforme art. 22, da Resolução PGJ n. 27, de 17 de dezembro de 2018.



Documento assinado eletronicamente por **CARLOS EDUARDO FERREIRA PINTO, COORDENADOR DO CAO**, em 12/07/2024, às 13:35, conforme art. 22, da Resolução PGJ n. 27, de 17 de dezembro de 2018.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <http://www.mpmg.mp.br/sei/processos/verifica>, informando o código verificador **7720027** e o código CRC **021FC7A0**.

1. Nome

Visão2030 - promovendo a educação socioambiental em escolas através da agenda 2030

2. Ementa

O projeto socioambiental "Visão 2030" propõe a implementação de um game de realidade virtual em escolas de Santa Bárbara e Barão de Cocais. O jogo aborda a agenda 2030 da ONU, oferecendo uma experiência imersiva e educativa sobre questões ambientais e sociais. Com o objetivo de sensibilizar os alunos para a importância da sustentabilidade e do desenvolvimento sustentável, o projeto busca promover a conscientização sobre ações individuais e coletivas que podem contribuir para um futuro mais justo e equilibrado.

3. Área de atuação

Socioambiental

4. Período de execução

24 meses

5. Municípios de execução

Barão de Cocais, Santa Bárbara

6. Bacia Hidrográfica

Bacia do Rio Doce

7. Público-alvo

O público-alvo do projeto "Visão 2030" é diversificado e abrange diferentes grupos, considerando a natureza educativa e socioambiental do projeto. Estudantes: Alunos do ensino fundamental e médio das escolas de Santa Bárbara e Barão de Cocais. Essa faixa etária foi escolhida estrategicamente para impactar os jovens em um momento crucial de formação de valores e consciência. Professores: Educadores das escolas envolvidas, que desempenham um papel fundamental na disseminação do conhecimento e na orientação dos alunos. O projeto busca também capacitar os

professores para integrar a temática socioambiental em suas práticas pedagógicas. Famílias: Indiretamente, o projeto visa alcançar as famílias dos estudantes, uma vez que as ações e reflexões promovidas pelos alunos podem influenciar as práticas e comportamentos em seus lares. Comunidade Local: A comunidade em geral, incluindo moradores, líderes comunitários e demais membros das cidades envolvidas, será impactada indiretamente pelo projeto. A conscientização dos alunos pode se estender para além das salas de aula, contribuindo para uma mudança cultural e comportamental mais ampla. A escolha do público-alvo baseia-se na compreensão de que a educação socioambiental é fundamental para moldar valores, comportamentos e atitudes desde cedo. Os estudantes são agentes de transformação, e ao envolvê-los, o projeto visa criar uma base sólida para a construção de comunidades mais sustentáveis e conscientes. A inclusão de professores e famílias amplia o impacto do projeto, criando uma sinergia entre o ambiente escolar e o lar, essenciais para uma educação consistente e duradoura. A abordagem comunitária visa estender os benefícios para além das fronteiras escolares, promovendo uma mudança cultural que valoriza a sustentabilidade. A parceria com instituições locais e o foco na agenda 2030 da ONU garantem que o projeto esteja alinhado com objetivos globais de desenvolvimento sustentável, fortalecendo sua relevância e contribuição para um futuro mais equitativo e equilibrado.

8. Justificativa

O projeto "Visão 2030" busca educar e conscientizar os alunos sobre questões socioambientais fundamentais para o futuro das localidades pretendidas. Ambas as cidades enfrentam desafios relacionados ao desenvolvimento sustentável, com impactos ambientais significativos. Esse projeto representa uma oportunidade única de engajar os alunos de forma inovadora e envolvente. Através da imersão nesse ambiente virtual, os estudantes terão a chance de vivenciar situações que ilustram os desafios e as soluções para questões como a preservação da biodiversidade, o uso responsável dos recursos naturais, a redução das desigualdades sociais e a promoção da paz e justiça. Além disso, o projeto contribuirá para o cumprimento dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) estabelecidos pela ONU para 2030. Ao abordar temas relacionados aos ODS, como educação de qualidade, igualdade de gênero, energia limpa e acessível, entre outros, o projeto colabora diretamente para a construção de um futuro mais sustentável e inclusivo para essas comunidades.

9. Objetivo

Promover educação socioambiental nas escolas de Santa Bárbara e Barão de Cocais por meio da implementação de um game de realidade virtual que aborde a agenda 2030 da ONU. O projeto visa sensibilizar os alunos sobre a importância da

sustentabilidade e do desenvolvimento sustentável, buscando conscientizá-los sobre ações individuais e coletivas para contribuir para um futuro mais justo e equilibrado. **Objetivos Específicos do Projeto:** Proporcionar uma experiência imersiva e educativa por meio do game de realidade virtual, permitindo que os alunos vivenciem situações relacionadas à agenda 2030 da ONU. Estimular a reflexão e a consciência ambiental, promovendo o entendimento dos impactos ambientais e sociais locais. Sensibilizar os estudantes para a importância da sustentabilidade, incentivando práticas sustentáveis em suas vidas diárias. Fomentar a compreensão sobre as ações individuais e coletivas que contribuem para o desenvolvimento sustentável. Engajar os alunos de forma inovadora e envolvente, utilizando a realidade virtual como ferramenta educativa. Elevar o nível de informação dos alunos sobre as questões socioambientais, preparando-os para desempenhar um papel ativo na construção de um futuro mais sustentável. Contribuir para a formação de cidadãos conscientes, capazes de adotar práticas que promovam a sustentabilidade em suas comunidade

10. Plano de monitoramento

Indicadores de eficácia			
Fase	Atividades	Meta	Meios de verificação
Mapeamento	Mapeamento das escolas públicas das cidades e reunião com as secretarias de educação para definição das escolas que participarão do projeto	Lista das escolas que participarão dos projetos	Ata de reunião assinada e lista das escolas selecionadas para participar do projeto
	capacitação	realizar 2 capacitações de professores, uma para cada cidade com os professores que receberão a atividade ao longo do ano	registros fotográficos de presença registros fotográficos das aplicações em sala de aula, listas de presença seguindo os princípios da LGPD
	implementação do game nas escolas	envolver 1500 alunos da rede pública, anos finais do fundamental	registros fotográficos das aplicações em sala de aula, listas de presença seguindo os princípios da LGPD

Fase	Atividades	Meta	Meios de verificação
		e/ou ensino médio com o jogo a ser desenvolvido	
monitoramento	aplicar questionarios sobre conhecimento do tema	questionário inicial e após exposição ao jogo, aplicados aos 1500 alunos	tabulação e relatório com resultados das pesquisas aplicadas. "Termo de Consentimento Livre e Esclarecido (TCLE)", por realização do diagnóstico participativo, seguindo princípios da LGPD
Desenvolvimento do game	estruturar e desenvolver o game a ser aplicado nas escolas.	1 game desenvolvido	entrega de relatório com resultadosDisponibilização do game desenvolvido

Comentário	Anexo	Resposta do Proponente
Necessário apresentação de carta de anuência das escolas que participarão do projeto. (OK)		Como alinhado em reuniao, será apresentada anuencia das secretarias de educação.
Revisar meio de verificação, incluindo "Disponibilização do game desenvolvido". (OK)		Alterado.
Incluir no meio de verificação "Relatório de resultados" (OK)		Alterado
Sugiro incluir mais uma atividade após a implementação do game nas escolas, para que haja uma atividade no último mês do cronograma do projeto. (OK)		Cronograma alterado.
Sugiro revisar a atividade para "Mapeamento das escolas públicas das cidades e reunião com as secretarias de		alterado

Comentário

Anexo

Resposta do Proponente

educação para
definição das escolas
que participarão do
projeto" (OK)

11. Metodologia

O projeto "Visão 2030" será implementado de forma cuidadosa e estruturada, com o objetivo de envolver ativamente a comunidade escolar e local, garantindo assim a efetividade das ações e o alcance dos objetivos propostos. Diagnóstico inicial: Para realizar um diagnóstico preciso das necessidades e desafios das escolas e comunidades de Santa Bárbara e Barão de Cocais, serão realizadas diversas atividades. O objetivo é identificar as principais demandas relacionadas à educação ambiental e ao desenvolvimento sustentável, levando em consideração o contexto local e as particularidades de cada escola. Desenvolvimento do game: Com base no diagnóstico inicial, será elaborado um plano de desenvolvimento do game de realidade virtual. Esse processo envolverá a colaboração de especialistas em educação ambiental, tecnologia e desenvolvimento de jogos, que trabalharão em conjunto para criar um jogo educativo e envolvente. Serão considerados os conteúdos curriculares das escolas, bem como as diretrizes da agenda 2030 da ONU, para garantir a relevância e a eficácia do game. Nesse contexto, para elaboração da estrutura pedagógica do jogo, nos referenciamos à Metodologia da Sequência, seguindo os cinco elementos da Aprendizagem Refrativa: contexto, experiência, reflexão, ação e avaliação. A aprendizagem refrativa é uma abordagem que destaca a importância de experienciar, refletir e agir como elementos interligados no processo de aprendizado. Os alunos são encorajados a se envolverem ativamente em experiências práticas, refletirem sobre essas experiências e, em seguida, agirem com base nas reflexões para aprimorar o entendimento. As tarefas principais do aluno envolvem participar ativamente de experiências, ponderar sobre essas experiências e aplicar os insights obtidos em ações práticas, promovendo assim um ciclo contínuo de aprendizado reflexivo. De acordo com Atienza e Go (2023), no livro "Aprender por refração: um guia de pedagogia inaciana do século XXI para docentes", existem cinco questões básicas que devem ser consideradas para o planejamento da aprendizagem, as quais correspondem aos cinco elementos mencionados: PERGUNTAS E PLANEJAMENTO Que conhecimentos prévios são necessários para que os alunos atinjam os objetivos da aula? Qual o estado de ânimo dominante e quais são alguns dos seus interesses comuns que podem ser usados como impulsionadores para que os alunos resolvam as questões propostas? CONTEXTO DO ALUNO E DO PROFESSOR O que o professor e os alunos trazem de seus mundos (acadêmico, social, pessoal) para a aula? PERGUNTAS E PLANEJAMENTO Que insights queremos que os alunos ganhem através desta unidade temática? REFLEXÃO DO ALUNO Como os alunos são orientados a construir significados e a cultivar

conhecimentos por meio de questões de reflexão formuladas de maneira estratégica? PERGUNTAS E PLANEJAMENTO Como podemos guiar os alunos e aplicar o que aprenderam em contextos do mundo real? AÇÃO DO ALUNO O que os alunos têm de fazer durante ou depois da unidade para demonstrar sua compreensão e aplicar o que aprenderam? PERGUNTAS E PLANEJAMENTO Que tipo de ambiente e experiências educativas pode o professor planejar para facilitar a aprendizagem? EXPERIÊNCIA E AMBIENTE DE APRENDIZAGEM O que os alunos devem experienciar em sala de aula, e em que tipos de espaço de aprendizagem, para que isso resulte em engajamento e aprendizado? PERGUNTAS E PLANEJAMENTO Como podemos melhorar o planejamento de aprendizagem desta unidade temática? AVALIAÇÃO DO ALUNO E DO PROFESSOR Como o professor e os alunos monitoram o processo de aprendizagem a fim de que este seja melhorado? Portanto, visando uma melhor experiência de aprendizagem, cada etapa da aplicação do recurso em sala de aula foi relacionada aos elementos apresentados, o que servirá como base para o desenvolvimento futuro dos materiais complementares. O jogo propõe o desenvolvimento de um aplicativo para dispositivos móveis no qual ofereça uma experiência gamer com fases onde o jogador terá que resolver puzzles relacionados às ODS. O personagem será o mesmo e único durante toda a jornada, criando um vínculo com o jogador. A jornada completa deve durar aproximadamente 30 minutos, sendo 20 minutos de interações diretamente no celular e os 10 minutos finais com a realidade virtual. Evolução dos minigames Esses puzzles estão apresentados ao jogador em visuais e níveis de complexidade totalmente diferentes. Ao passar de uma fase, começa outra 100% nova. As fases tem níveis de complexidade visual e de dificuldade crescentes, passando do estilo Atari até 16 bits (Super Nintendo). Interações Os puzzles pedem ao jogador ações diferentes que serão completadas usando sensores diferentes do celular. Alguns jogos serão comandados com os comandos tradicionais de videogame, enquanto outros, terão que assoprar no microfone, agitar, tocar ou mexer de forma diferente no celular. Exemplo: <https://www.youtube.com/watch?v=25n15yvg8SI> Realidade Aumentada Uma etapa antes da realidade virtual, o jogador terá uma atividade com realidade aumentada, onde usará o ambiente ao seu redor como recurso para completar o desafio e seguir adiante. Realidade Virtual No final, o aluno termina numa experiência com os óculos de realidade virtual, que mostra o resultado das ações dele no mundo de acordo com o desempenho nele nas fases anteriores, confirmando que chegou em 2030 e salvamos o mundo. As fases nas quais o jogador não foi muito bem, estarão "quebradas" ou ruins nesse mundo final, passando a lição de que, se ele não agir no mundo real sobre as ODS, ao chegar em 2030 ainda teremos um mundo ruim e quebrado. Capacitação de professores: Antes da implementação do game nas escolas, os professores serão capacitados para utilizar a tecnologia de realidade virtual em sala de aula. Serão oferecidos workshops e treinamentos práticos, nos quais os professores aprenderão a integrar o game ao currículo escolar de forma dinâmica e eficiente. Eles também receberão orientações sobre como utilizar o

game como uma ferramenta pedagógica para estimular o pensamento crítico e a reflexão dos alunos sobre questões socioambientais. Implementação nas escolas: Após a capacitação dos professores, o game será levado às escolas de Santa Bárbara e Barão de Cocais. A implementação nas escolas incluirá a definição de um cronograma de atividades, a instalação dos equipamentos necessários e a realização de atividades introdutórias para familiarizar os alunos com a tecnologia de realidade virtual. O game será integrado às atividades curriculares, proporcionando aos alunos a oportunidade de explorar virtualmente questões ambientais e sociais de forma interativa e imersiva. Acompanhamento e avaliação: Durante todo o projeto, será realizado um acompanhamento contínuo para avaliar o impacto do game na conscientização e mudança de comportamento dos alunos. Serão aplicados questionários, entrevistas e observações para medir os resultados alcançados. O feedback dos professores, alunos e membros da comunidade também será coletado e analisado, para garantir a melhoria contínua do projeto. Disseminação dos resultados: Ao final do projeto, os resultados serão disseminados para a comunidade escolar e local, por meio de relatórios, apresentações e eventos. Será feito um registro detalhado das experiências e aprendizados obtidos ao longo do projeto, para servir de referência para futuras iniciativas. Os resultados também serão compartilhados com outros profissionais e instituições interessadas em desenvolver projetos semelhantes. Parceiros envolvidos: O projeto contará com a parceria de instituições de ensino, organizações não governamentais, empresas de tecnologia e órgãos públicos. Esses parceiros contribuirão com recursos financeiros, técnicos e humanos, além de auxiliarem na divulgação e implementação do projeto. A colaboração entre os diversos parceiros será fundamental para o sucesso do projeto e para a promoção de uma educação ambiental efetiva e transformadora.

12. Plano de comunicação

Material produzido	Finalidade	Quantidade	
Flyer virtual	divulgação do projeto para as escolas	1	Comentar
video depoimento	video com os resultados do projeto para divulgação	1	Comentar
posts em redes sociais	divulgação do andamento do projeto nas redes sociais do SESI	2	Comentar
whatsapp card	divulgação do projeto para as escolas	1	Comentar

Comentário	Anexo	Resposta do Proponente
------------	-------	------------------------

Nenhum resultado encontrado

13. Cronograma

Fases	Atividades	Periodo de execução (mês)								
		1	2	3	4	5	6	7	8	9
Mapeamento	Mapeamento das escolas públicas das cidades e reunião com as secretarias de educação para definição das escolas que participarão do projeto	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
capacitação	capacitar os professores para a atividade a ser realizada	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	implementação do game nas escolas	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
monitoramento	aplicar questionarios sobre conhecimento do tema	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Desenvolvimento do game	estruturar e desenvolver o game a ser aplicado nas escolas.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Materiais produzidos		Periodo de execução (mês)								
		1	2	3	4	5	6	7	8	9
Flyer virtual		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Materiais produzidos	Periodo de execução (mês)								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
video depoimento	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
posts em redes sociais	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
whatsapp card	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

14. Equipe responsável pelo projeto

Quantidade	Cargo	Formação / Experiência	Carga horária semanal (horas)	Tipo de vínculo
1	coordenação de projetos	Pós graduação em gestão cultural concursos em gestão de projetos e portfólio PMO.Experiência	40	clt
1	Analista de mediação educacional	graduação em áreas relacionadas à educação	20	clt

Comentário	Anexo	Resposta do Proponente
Nenhum resultado encontrado		


15. Informações complementares

1. Despesas indiretas


Subtotal de despesas indiretas	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00

Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 0,00
Contrapartida	R\$ 0,00

2. Pessoal

Item necessário	Coordenador geral
Descrição	equipe SESI. O coordenador geral será responsável por coordenar todos os profissionais que trabalharão no projeto. Estará envolvido desde a concepção até a prestação de contas
Anexo	<div> Ver</div>
Quantidade	1
Estimativa de gastos mensais	R\$ 6.963,25
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 6.963,25
Mês 9	R\$ 6.963,25
Mês 10	R\$ 6.963,25

Mês 11	R\$ 6.963,25
Mês 12	R\$ 6.963,25
Mês 13	R\$ 6.963,25
Mês 14	R\$ 6.963,25
Mês 15	R\$ 6.963,25
Mês 16	R\$ 6.963,25
Mês 17	R\$ 6.963,25
Mês 18	R\$ 6.963,25
Mês 19	R\$ 6.963,25
Mês 20	R\$ 6.963,25
Mês 21	R\$ 6.963,25
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 97.485,50
Contrapartida	R\$ 0,00

Item necessário	Analista de mediação educacional
Descrição	será responsável por aplicar o game em salas de aulas, transmitindo os conceitos da capacitação. Atuará 20 horas semanais
Anexo	<div> Ver</div>
Quantidade	1
Estimativa de gastos mensais	R\$ 3.481,88
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 3.481,88
Mês 10	R\$ 3.481,88
Mês 11	R\$ 3.481,88


Mês 12	R\$ 3.481,88
Mês 13	R\$ 3.481,88
Mês 14	R\$ 3.481,88
Mês 15	R\$ 3.481,88
Mês 16	R\$ 3.481,88
Mês 17	R\$ 3.481,88
Mês 18	R\$ 3.481,88
Mês 19	R\$ 3.481,88
Mês 20	R\$ 3.481,88
Mês 21	R\$ 3.481,88
Mês 22	R\$ 3.481,88
Mês 23	R\$ 3.481,88
Mês 24	R\$ 3.481,88
Total	R\$ 55.710,08
Contrapartida	R\$ 0,00

Subtotal de pessoal

Estimativa de gastos mensais	R\$ 10.445,13
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 6.963,25
Mês 9	R\$ 10.445,13
Mês 10	R\$ 10.445,13
Mês 11	R\$ 10.445,13
Mês 12	R\$ 10.445,13
Mês 13	R\$ 10.445,13
Mês 14	R\$ 10.445,13
Mês 15	R\$ 10.445,13
Mês 16	R\$ 10.445,13

Mês 17	R\$ 10.445,13
Mês 18	R\$ 10.445,13
Mês 19	R\$ 10.445,13
Mês 20	R\$ 10.445,13
Mês 21	R\$ 10.445,13
Mês 22	R\$ 3.481,88
Mês 23	R\$ 3.481,88
Mês 24	R\$ 3.481,88
Total	R\$ 153.195,58
Contrapartida	R\$ 0,00

3. Encargos sociais

Item necessário	SUB-TOTAL DE ENCARGOS SOCIAIS
Descrição	SUB-TOTAL DE ENCARGOS SOCIAIS de encargos trabalhistas de acordo com detalhamento em planilha anexa
Anexo	<div> Ver</div>
Quantidade	1
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 4.529,93
Mês 9	R\$ 6.808,16
Mês 10	R\$ 6.808,16

Mês 11	R\$ 6.808,16
Mês 12	R\$ 6.808,16
Mês 13	R\$ 6.808,16
Mês 14	R\$ 6.808,16
Mês 15	R\$ 6.808,16
Mês 16	R\$ 6.808,16
Mês 17	R\$ 6.808,16
Mês 18	R\$ 6.808,16
Mês 19	R\$ 6.808,16
Mês 20	R\$ 6.808,16
Mês 21	R\$ 6.808,16
Mês 22	R\$ 2.278,24
Mês 23	R\$ 2.278,24
Mês 24	R\$ 2.278,24
Total	R\$ 99.870,73
Contrapartida	R\$ 0,00

Subtotal de encargos sociais	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 4.529,93
Mês 9	R\$ 6.808,16
Mês 10	R\$ 6.808,16
Mês 11	R\$ 6.808,16
Mês 12	R\$ 6.808,16
Mês 13	R\$ 6.808,16
Mês 14	R\$ 6.808,16
Mês 15	R\$ 6.808,16

Mês 16	R\$ 6.808,16
Mês 17	R\$ 6.808,16
Mês 18	R\$ 6.808,16
Mês 19	R\$ 6.808,16
Mês 20	R\$ 6.808,16
Mês 21	R\$ 6.808,16
Mês 22	R\$ 2.278,24
Mês 23	R\$ 2.278,24
Mês 24	R\$ 2.278,24
Total	R\$ 99.870,73
Contrapartida	R\$ 0,00

4. Despesas gerais

Item necessário	Desenvolvimento de game mobile com a temática sobre os 17 objetivos (ODS) da ONU	
Descrição	Desenvolver um aplicativo para dispositivos móveis no qual ofereça uma experiência gamer com fases onde o jogador terá que resolver puzzles relacionados às ODS	
Anexo	<div>Ver</div>	
Quantidade	1	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00	
Mês 1	R\$ 0,00	
Mês 2	R\$ 0,00	
Mês 3	R\$ 0,00	
Mês 4	R\$ 0,00	
Mês 5	R\$ 0,00	
Mês 6	R\$ 75.000,00	
Mês 7	R\$ 0,00	
Mês 8	R\$ 0,00	
Mês 9	R\$ 0,00	
Mês 10	R\$ 0,00	

Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 75.000,00
Contrapartida	R\$ 0,00

Subtotal de despesas gerais	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 75.000,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00


Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 75.000,00
Contrapartida	R\$ 0,00

5. Eventos

Subtotal de eventos	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00

Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 0,00
Contrapartida	R\$ 0,00

6. Comunicação

Item necessário	Vídeo depoimento
Descrição	vídeo com compilado de imagens realizadas ao longo de todo o projeto a ser distribuído como resultado final nas redes sociais
Anexo	<div> Ver</div>
Quantidade	1
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00

Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 7.000,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 7.000,00
Contrapartida	R\$ 0,00

Subtotal de comunicação	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00


Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 7.000,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 7.000,00
Contrapartida	R\$ 0,00

7. Impostos e tarifas

Subtotal de impostos e tarifas	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00


Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 0,00
Contrapartida	R\$ 0,00

8. Materiais e equipamentos

Item necessário	Celular
Descrição	Celular compátivel com olhos de realidade virtual para jogo. 1.1. TELA DE 6.4" NA DIAGONAL COM RESOLUÇÃO DE 1080X2400; 1.2. PROCESSADOR COM DOIS MODOS DE OPERAÇÃO, SENDO O PRIMEIRO DE 1.7 GIGAHERTZ E O OUTRO DE 2GIGAHERTZ E 8 NÚCLEOS; 1.3. MEMÓRIA RAM DE 4 GIGA; 1.4. MEMÓRIA ROM DE 128 GIGA; 1.5. BATERIA DE 5000 MAH; 1.6. SISTEMA OPERACIONAL ANDROID 10.0; 1.7. DUAL BAND (2.4+5.0 GIGAHZ) NAS FREQUÊNCIAS DE WIFI DIRECT E TECNOLOGIA 3G/4G; 1.8. SENSORES ACELERÔMETRO, GIROSCÓPIO, LUZ, PROXIMIDADE; 1.9. GPS, GLONASS, BEIDOU, GALILEO, PARA LOCALIZAÇÃO DO ÓCULOS JUNTO COM O DEVICE; 1.10. CÂMERA FRONTAL DE 20 MP E CÂMERA TRASEIRA DE 48MP; 1.11. COR DO APARELHO: PRETO.
Anexo	<div> Ver</div>
Quantidade	30
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 36.000,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00

Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00

Total	R\$ 36.000,00
Contrapartida	R\$ 0,00

Item necessário	óculos VR
Descrição	<p>ÓCULOS PARA REALIDADE VIRTUAL, FABRICADO EM MATERIAL TERMOPLÁSTICO NA COR BRANCA OU CINZA, COM TIRAS COM AJUSTE E ESPUMA PARA NÃO PREJUDICAR O USUÁRIO DURANTE O USO, TABULEIRO UNIVERSAL PARA INSTALAÇÃO E AJUSTE DO DEVICE EXTERNO MÍNIMO DE 6,4 POLEGADAS. ÂNGULO DE VISÃO MÍNIMO 100 GRAUS, LENTES ESFÉRICAS DE MATERIAL POLICARBONATO PARA MAIOR PRECISÃO DE LEITURA E VISÃO, LENTES DE FABRICAÇÃO NACIONAL OU IMPORTADA COM CARTA DO FABRICANTE PARA GARANTIA DO PRODUTO E SUPORTE TÉCNICO. NECESSÁRIO QUE O ÓCULOS FORNEÇA SUPORTE A FUNÇÃO 3D DO DEVICE EXTERNO OU LENTES DESSA APLICAÇÃO PARA EVITAR FADIGA DURANTE AS SESSÕES. OS SOFTWARES QUE SERÃO UTILIZADOS SERÃO INSTALADOS NO DEVICE EXTERNO, NÃO HAVENDO NECESSIDADE DE INSTALAÇÃO NO ÓCULOS VR. ABERTURA NAS LATERAIS DO ÓCULOS PARA PERMITIR O CARREGAMENTO DO DEVICE EXTERNO (SMARTPHONE) E FONE DE OUVIDO DURANTE AS SESSÕES.</p>
Anexo	<div> Ver</div>
Quantidade	30
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 28.933,69

Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00

Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 28.933,69
Contrapartida	R\$ 0,00

Subtotal de materiais e equipamentos	
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 0,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 64.933,69
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00

Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 64.933,69
Contrapartida	R\$ 0,00

9. PDO

Item necessário	PDO
Descrição	
Anexo	
Quantidade	1
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 20.000,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00

Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00
Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 20.000,00
Contrapartida	R\$ 0,00

Subtotal de PDO

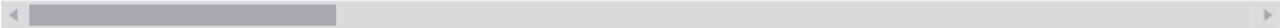
Estimativa de gastos mensais	R\$ 0,00
Mês 1	R\$ 20.000,00
Mês 2	R\$ 0,00
Mês 3	R\$ 0,00
Mês 4	R\$ 0,00
Mês 5	R\$ 0,00
Mês 6	R\$ 0,00
Mês 7	R\$ 0,00
Mês 8	R\$ 0,00
Mês 9	R\$ 0,00
Mês 10	R\$ 0,00
Mês 11	R\$ 0,00
Mês 12	R\$ 0,00
Mês 13	R\$ 0,00
Mês 14	R\$ 0,00
Mês 15	R\$ 0,00
Mês 16	R\$ 0,00

Mês 17	R\$ 0,00
Mês 18	R\$ 0,00
Mês 19	R\$ 0,00
Mês 20	R\$ 0,00
Mês 21	R\$ 0,00
Mês 22	R\$ 0,00
Mês 23	R\$ 0,00
Mês 24	R\$ 0,00
Total	R\$ 20.000,00
Contrapartida	R\$ 0,00

Total de despesas

Mês 1	Mês 2	Mês 3	Mês 4	Mês 5	Mês 6
-------	-------	-------	-------	-------	-------

R\$ 20.000,00 R\$ 0,00 R\$ 0,00 R\$ 64.933,69 R\$ 0,00 R\$ 75.000,00 R\$



1. Despesas indiretas	R\$ 0,00	0.00%
2. Pessoal	R\$ 153.195,58	36.48%
3. Encargos sociais	R\$ 99.870,73	23.78%
4. Despesas gerais	R\$ 75.000,00	17.86%
5. Eventos	R\$ 0,00	0.00%
6. Comunicação	R\$ 7.000,00	1.67%
7. Impostos e tarifas	R\$ 0,00	0.00%
8. Materiais e equipamentos	R\$ 64.933,69	15.46%
9. PDO	R\$ 20.000,00	4.76%
Total	R\$ 420.000,00	100%

Gasto total por área



tc - visão 2030 - clicksign.pdf

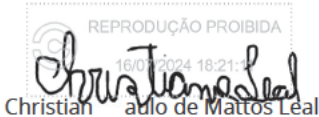
Documento número #d58e6a6d-4b33-4cab-bc5b-af126a13354d
Hash do documento original (SHA256): 302b226772f190bcbbe4461595e773df03d7c20e4baa38f0fdd0be245a74255c

Assinaturas

✓ **Christiano Paulo de Mattos Leal**

[Redacted]

Assinou como parte em 16 jul 2024 às 18:21:11



✓ **Aline Seoane Resende Paulino**

[Redacted]

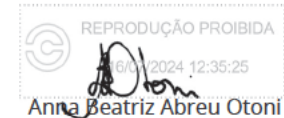
Assinou como interveniente em 16 jul 2024 às 09:31:15



✓ **Anna Beatriz Abreu Otoni**

[Redacted]

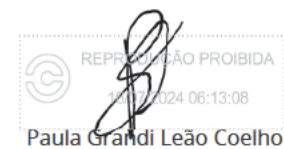
Assinou como testemunha em 16 jul 2024 às 12:35:25



✓ **Paula Grandi Leão Coelho**

[Redacted]

Assinou como testemunha em 16 jul 2024 às 06:13:08



Log

- 15 jul 2024, 17:56:13

Operador com email maria.gabriela@cemais.org.br na Conta 18c560ef-eeed-4562-8961-1279d9ec38bc criou este documento número d58e6a6d-4b33-4cab-bc5b-af126a13354d. Data limite para assinatura do documento: 14 de agosto de 2024 (17:33). Finalização automática após a última assinatura: habilitada. Idioma: Português brasileiro.
- 15 jul 2024, 17:56:14

Operador com email maria.gabriela@cemais.org.br na Conta 18c560ef-eeed-4562-8961-1279d9ec38bc adicionou à Lista de Assinatura: cleal@fiemg.com.br para assinar como parte, via E-mail, com os pontos de autenticação: Token via E-mail; Nome Completo; CPF; endereço de IP; Assinatura manuscrita. Dados informados pelo Operador para validação do signatário: nome completo Christiano Paulo de Mattos Leal.

15 jul 2024, 17:56:14	Operador com email maria.gabriela@cemais.org.br na Conta 18c560ef-eeed-4562-8961-1279d9ec38bc adicionou à Lista de Assinatura: aline.resende@cemais.org.br para assinar como interveniente, via E-mail, com os pontos de autenticação: Token via E-mail; Nome Completo; CPF; endereço de IP; Assinatura manuscrita. Dados informados pelo Operador para validação do signatário: nome completo Aline Seoane Resende Paulino e CPF 0 [REDACTED].
15 jul 2024, 17:56:14	Operador com email maria.gabriela@cemais.org.br na Conta 18c560ef-eeed-4562-8961-1279d9ec38bc adicionou à Lista de Assinatura: anna.otoni@cemais.org.br para assinar como testemunha, via E-mail, com os pontos de autenticação: Token via E-mail; Nome Completo; CPF; endereço de IP; Assinatura manuscrita. Dados informados pelo Operador para validação do signatário: nome completo Anna Beatriz Abreu Otoni e [REDACTED].
15 jul 2024, 17:56:14	Operador com email maria.gabriela@cemais.org.br na Conta 18c560ef-eeed-4562-8961-1279d9ec38bc adicionou à Lista de Assinatura: paula.grandi@cemais.org.br para assinar como testemunha, via E-mail, com os pontos de autenticação: Token via E-mail; Nome Completo; CPF; endereço de IP; Assinatura manuscrita. Dados informados pelo Operador para validação do signatário: nome completo Paula Grandi Leão Coelho.
16 jul 2024, 06:13:08	Paula Grandi Leão Coelho assinou como testemunha. Pontos de autenticação: Token via E-mail paula.grandi@cemais.org.br. [REDACTED]. Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo f0ca49(...), vide anexo 16 jul 2024, 06-13-08.png. IP: 187.84.244.5. Localização compartilhada pelo dispositivo eletrônico: latitude -20.465982501634286 e longitude -45.428977025647086. URL para abrir a localização no mapa: https://app.clicksign.com/location . Componente de assinatura versão 1.917.0 disponibilizado em https://app.clicksign.com .
16 jul 2024, 09:31:15	Aline Seoane Resende Paulino assinou como interveniente. Pontos de autenticação: Token via E-mail aline.resende@cemais.org.br. [REDACTED]. Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo a6ec3e(...), vide anexo 16 jul 2024, 09-31-15.png. IP: 177.86.113.4. Componente de assinatura versão 1.917.0 disponibilizado em https://app.clicksign.com .
16 jul 2024, 12:35:26	Anna Beatriz Abreu Otoni assinou como testemunha. Pontos de autenticação: Token via E-mail anna.otoni@cemais.org.br. [REDACTED]. Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo 05e421(...), vide anexo 16 jul 2024, 12-35-25.png. IP: 187.20.29.166. Localização compartilhada pelo dispositivo eletrônico: latitude -19.9360512 e longitude -43.9549952. URL para abrir a localização no mapa: https://app.clicksign.com/location . Componente de assinatura versão 1.917.0 disponibilizado em https://app.clicksign.com .
16 jul 2024, 18:21:12	Christiano Paulo de Mattos Leal assinou como parte. Pontos de autenticação: Token via E-mail cleal@fiemg.com.br. [REDACTED]. Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo 7f1eb4(...), vide anexo 16 jul 2024, 18-21-11.png. IP: 186.248.189.234. Localização compartilhada pelo dispositivo eletrônico: latitude -19.9332252 e longitude -43.9248594. URL para abrir a localização no mapa: https://app.clicksign.com/location . Componente de assinatura versão 1.918.0 disponibilizado em https://app.clicksign.com .
16 jul 2024, 18:21:12	Processo de assinatura finalizado automaticamente. Motivo: finalização automática após a última assinatura habilitada. Processo de assinatura concluído para o documento número d58e6a6d-4b33-4cab-bc5b-af126a13354d.

**Documento assinado com validade jurídica.**

Para conferir a validade, acesse <https://www.clicksign.com/validador> e utilize a senha gerada pelos signatários ou envie este arquivo em PDF.

As assinaturas digitais e eletrônicas têm validade jurídica prevista na Medida Provisória nº. 2200-2 / 2001

Este Log é exclusivo e deve ser considerado parte do documento nº d58e6a6d-4b33-4cab-bc5b-af126a13354d, com os efeitos prescritos nos Termos de Uso da Clicksign, disponível em www.clicksign.com.

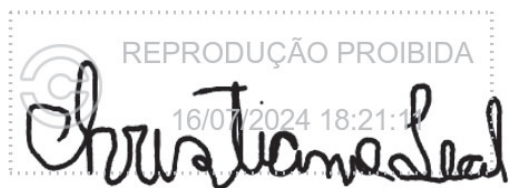
Anexos

Christiano Paulo de Mattos Leal

Assinou o documento enquanto parte em 16 jul 2024 às 18:21:11

ASSINATURA MANUSCRITA

Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo 7f1eb4(...)



Christiano Paulo de Mattos Leal
16 jul 2024, 18-21-11.png

Aline Seoane Resende Paulino

Assinou o documento enquanto interveniente em 16 jul 2024 às 09:31:15

ASSINATURA MANUSCRITA

Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo a6ec3e(...)



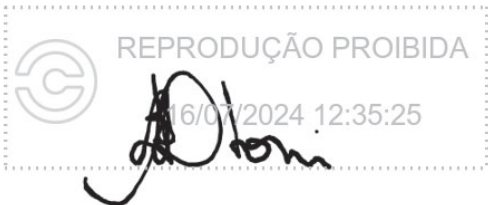
Aline Seoane Resende Paulino
16 jul 2024, 09-31-15.png

Anna Beatriz Abreu Otoni

Assinou o documento enquanto testemunha em 16 jul 2024 às 12:35:25

ASSINATURA MANUSCRITA

Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo 05e421(...)



Anna Beatriz Abreu Otoni
16 jul 2024, 12-35-25.png

Paula Grandi Leão Coelho

Assinou o documento enquanto testemunha em 16 jul 2024 às 06:13:08

ASSINATURA MANUSCRITA

Assinatura manuscrita com hash SHA256 prefixo f0ca49(...)



Paula Grandi Leão Coelho
16 jul 2024, 06-13-08.png